



LAPORAN

PROYEK PERUBAHAN INSTANSIONAL

**PENJARINGAN MINAT DAN BAKAT PEMUDA
MELALUI SISTEM PENJARINGAN MINAT DAN BAKAT
(SI PEMIKAT) PEMUDA PADA DINAS PEMUDA OLAH RAGA
DAN PARIWISATA KABUPATEN MESUJI**

NAMA : ENGGAR CAHYADI, S.St.Pi
N I P : 19830113 201001 1 012
N D H : 29

**DIKLAT KEPEMIMPINAN TINGKAT III
DI LINGKUNGAN KEMENTERIAN DAN
PEMERINTAH DAERAH
TAHUN 2019**

Executive Summary

Pada Dokumen RPJMD kabupaten Mesuji tahun 2017-2022 misi ke 2 Bupati dan Wakil Bupati "Mewujudkan masyarakat yang sehat, agamis berbudaya unggul dan berdaya saing" dengan salah satu sasarannya adalah meningkatnya minat dan bakat pemuda dan olahraga serta dalam kewirausahaan. Lebih lanjut dokumen Renstra dinas Pemuda dan Olahraga tahun 2017-2022 menyatakan bahwa strateginya dengan mengidentifikasi dan menyalurkan minat dan bakat Pemuda melalui peningkatan kualitas pembinaan. Berkaitan dengan strategi yang diharapkan dalam mengidentifikasi dan menyalurkan minat dan bakat pemuda hal ini akan sulit akan terwujud karena belum tersedianya tata laksana pembinaan pemuda yang komprehensif. Langkah awal yang dilakukan yaitu membentuk suatu sistem yang dapat menampung minat dan bakat sehingga bisa tersalurkan pada bidangnya.

Dengan memperhatikan latar belakang tersebut di atas, berdasarkan hasil *Analisa USG* yang telah dilakukan dan diskusi dengan pemangku kepentingan (*stakeholder*) terkait penulis mengambil gagasan inovasi proyek perubahan dengan judul "*Penjaringan Minat Dan Bakat Pemuda Melalui Sistem Penjaringan Minat Dan Bakat (Si Pemikat) Pemuda Pada Dinas Pemuda Olahraga Dan Pariwisata Kabupaten Mesuji*". Jadi yang dimaksud dengan "*Penjaringan Minat Dan Bakat Pemuda Melalui Sistem Penjaringan Minat Dan Bakat (Si Pemikat) Pemuda Pada Dinas Pemuda Olahraga Dan Pariwisata Kabupaten Mesuji*" merupakan suatu inovasi sistem yang dapat menyajikan data sehingga dapat mengoptimalkan penyaluran minat dan bakat pemuda salah satunya dapat menurunkan tingkat pengangguran yang merupakan keberhasilan pencapaian visi dan misi Pemerintah Kabupaten Mesuji.

Tujuan proyek perubahan yang akan dicapai untuk:

1. Jangka Pendek (2 bulan) adalah :
 - a. Pembentukan Tim efektif proyek perubahan.
 - b. Penyusunan Draft Peraturan Bupati Mesuji tentang Penjaringan Minat Bakat Pemuda.
 - c. Perjanjian Kerja Sama dengan OPD terkait.
 - d. Menyusun dan mendesain rancangan Sistem Penjaringan Minat Bakat (Si PeMiKat) Pemuda.
2. Jangka Menengah (1 tahun)
 - a. Peraturan Bupati Mesuji Penjaringan Minat Bakat Pemuda.

- b. Simulasi sistem Penjaringan Minat Bakat Pemuda.
 c. Evaluasi penyempurnaan sistem Minat Bakat (Si PeMiKat) Pemuda.
3. Jangka Panjang (> 1 tahun)
 Terlaksananya implementasi Sistem Minat Bakat (Si PeMiKat) Pemuda secara berkesinambungan.

Pelaksanaan tahapan/*milestone* proyek perubahan yang telah dilaksanakan pada pelaksanaan proyek perubahan adalah sebagai berikut:

Kegiatan	Pelaksana	Output	Target Mulai	Target Selesai	Keterangan
Pembentukan dan Penyusunan Surat Keputusan Sekretaris Daerah tentang Tim Efektif	Project Leader & staf Disporapar Kab. Mesuji	- Surat Undangan - Dokumentasi - Notulen - Daftar Hadir - Draf SK Tim Efektif - SK Tim Efektif	April Minggu ke II	April Minggu ke II	Selesai
Rapat Koordinasi Tim Efektif	Project Leader & tim efektif	- Surat Undangan - Dokumentasi - Notulen - Daftar Hadir - Berita acara komitmen implementasi proyek perubahan - Draf Perjanjian Keja sama	April Minggu ke III	April Minggu ke III	Selesai
Menyusun draf Peraturan Bupati Mesuji tentang Sistem penjaringan minat dan bakat pemuda	Project Leader & Tim Efektif	- Undangan - Dokumentasi - Notulen - Daftar Hadir - Draf Peraturan Bupati	April Minggu ke IV	April Minggu ke IV	Selesai

Perjanjian Kerja Sama dengan OPD terkait tentang sistem penjangkaran minat dan bakat pemuda	Project Leader & Tim Efektif serta OPD terkait	- Surat Undangan - Dokumentasi - Daftar Hadir	April Minggu ke V & Mei Minggu ke I	April Minggu ke V & Mei Minggu ke I	Selesai
Membangun rancangan Sistem Penjangkaran Minat dan Bakat Pemuda	Project Leader & Tim Efektif melibatkan Tim IT	- Surat Undangan - Dokumentas - Notulen - Daftar Hadir - Flowchart dan rancangan sistem aplikasi	Mei Minggu ke II	Mei Minggu ke II	Selesai
Membangun sistem penjangkaran minat dan bakat pemuda	Project Leader & Tim Efektif melibatkan Tim IT	- Aplikasi	April Minggu ke III, Mei Minggu ke IV	April Minggu ke III, Mei Minggu ke IV	Selesai
Evaluasi Proyek Perubahan dan Aplikasi	Project Leader & Tim Efektif	- Surat Undangan - Dokumentasi - Notulen - Daftar Hadir	Mei Minggu ke V	Mei Minggu ke V	Selesai
Membuat dan Menyusun Laporan Proyek Perubahan	Project Leader & Tim Efektif	- Tersusunnya laporan laboratorium kepemimpinan proyek perubahan	Juni Minggu ke III-IV	Juni Minggu ke III-IV	Selesai

Capaian output yang telah diperoleh dalam setiap tahapan proyek perubahan baik jangka pendek, menengah dan jangka panjang, maka *outcome* yang diharapkan yaitu terwujudnya suatu sistem yang menyajikan data sehingga

dapat mengoptimalkan penyaluran minat dan bakat pemuda salah satunya dapat menurunkan tingkat pengangguran yang merupakan keberhasilan pencapaian visi dan misi Pemerintah Kabupaten Mesuji.